Quel est l’avantage d’utiliser une linked-list au lieu d’un vecteur si on veut supprimer ou rajouter un élément ? Quelle structure de données est plus avantageuse si on veut accéder à des éléments à des positions aléatoires ?

Réponse : L’avantage d’une linked-list est l’insertion et la suppression rapide partout dans la liste en comparaison au vecteur qui ajoute ou retire rapidement un élément seulement à la fin. Toutefois, le vecteur est plus avantageux si on veut accéder à un élément à une position aléatoire puisqu’on peut utiliser l’opérateur [].

2. Pourquoi est-ce que l’implémentation des classes génériques est dans .h et non pas séparée en .h et .cpp comme les classes normales ?

Réponse : Quand le compilateur voit l’utilisation d’une classe générique, il doit avoir accès à la définition et l’implémentation pour produire une version spécifique de la classe.